**PROYECTO INTEGRADOR DE DESARROLLO DE SOFTWARE DESARROLLO DE SOFTWARE II**

**1. SUMILLA**

Desarrollar un proyecto complejo utilizando CMMI de nivel 3 , como marco para la gestión exitosa del proyecto de desarrollo de software.

**2. OBJETIVOS**

**a. Objetivo general**

El objetivo es utilizar las áreas de procesos sujetos a las prácticas del modelo CMMI Nivel 3, en la gestión de un proyecto de construcción de un software complejo, el software tiene que ser realizado completamente por grupos.

**b. Objetivos específicos**

Lo que se pretende con el nivel 3 de CMMI es conseguir que en el proyecto haya una gestión de madurez del proceso de desarrollo de software.

Utilizados en el proyecto estén planeados, ejecutados, medidos y controlados. El estado de los elementos de trabajo (análisis, diseño, código, documentación)

Los compromisos adquiridos con todas las personas involucradas en el proyecto se revisan de acuerdo a las necesidades. Los elementos de trabajo se revisan con las personas involucradas y son controlados. Estos elementos de trabajo satisfacen las especificaciones, estándares y objetivos.

**3. EL SISTEMA A DESARROLLAR EN EL PROYECTO**

Cada equipo, conformado por alrededor de cinco integrantes, elegirá un proyecto de desarrollo de software (puede ser que este implementado o en proceso de desarrollo), cabe indicar el proyecto puede ser el mismo que el equipo esté desarrollando para otro curso.

**4. LOS PROCESOS A UTILIZAR EN EL PROYECTO**

El equipo del proyecto establecerá las áreas procesos siguientes:



* Desarrollo de requerimientos (RD)
* Solución Técnica (TS)
* Integración de productos (PI)
* Verificación (VER)
* Validación (VAL)
* Foco en procesos organizacionales (OPF)
* Definición de procesos de la organización (OPD)
* Entrenamiento organizacional (OT)
* Gestión de proyectos Integrados (IPM)
* Gestión de Riesgos (RSKM)
* Resolución y Análisis de Decisiones (DAR

Historial

|  |  |
| --- | --- |
|  | **I practica** |
|  | **II practica** |
|  | **III practica** |

Los artefactos serán desarrollados en base a las áreas de proceso del nivel 3 antes señaladas. El Docente les proporcionará modelos de trabajos y/o platillas de cada una de las áreas los cuales cumplen prácticas del CMMI nivel 3, para que el equipo lo adapte de acuerdo a la situación particular del Proyecto. Además el doncente les indicará durante el desarrollo de clase que artefactos seran desarrollan.

Note: De acuerdo a lo indicado, la presentación del avance sera en las fechas establecido por la Universidad

**5. METODOLOGÍA**

El Equipo utilizará los procesos establecidos para cada una de las fases del proyecto: Inicio, Planificación, Ejecución, Seguimiento y Control y Cierre. Los miembros del equipo asumirán roles en el proyecto: Jefe de proyecto, analista, desarrollador, analista de pruebas, analista de configuración. El docente asumirá roles como: Cliente, Sponsor, Gerente de la firma consultora, Auditor de Calidad, entre otros.

En cuanto a las herramientas de desarrollo y pruebas, el equipo las elegirá.

**6. EVALUACION**

Se evaluará que los procesos establecidos por el equipo cumplen las metas del CMMI

nivel 3.

Se evaluará si el equipo realiza sus actividades en el proyecto de acuerdo a lo establecido (documentado) en sus procesos establecidos.

Se evaluará si el equipo concluye el producto de acuerdo a lo planificado en su cronograma.